

## Объект – файл

Вся информация (программы, документы, таблицы, рисунки и пр.) хранится в файлах.


Под **файлом** понимают логически связанную совокупность однотипных данных или программ, для размещения которой во внешней памяти выделяется именованная область.

**Файловая система** обеспечивает возможность доступа к конкретному файлу и позволяет найти свободное место при записи нового файла. Она определяет схему записи информации, содержащейся в файлах, на физический диск.

Файлы на диске записываются в свободные кластеры, поэтому фрагменты одного и того же файла могут находиться в разных местах диска. Относительно производительности системы наиболее предпочтительным является такой вариант размещения файла, когда его фрагменты занимают подряд идущие кластеры. Windows9x использует файловые системы FAT16 и FAT32, WindowsNT – файловую систему NTFS.

Каждый файл имеет **имя** и **расширение**. Расширение указывает на **тип** файла.

Имя файла в Windows (полное, с указанием директорий, его содержащих) может иметь до 255 символов. Расширение отделяется от имени точкой. В Windows каждому типу файла ставится в соответствие свой значок.

Например:  Договор аренды.doc – это файл текстового документа, созданного программой Microsoft Word.

Вот некоторые из наиболее часто встречающихся значков файлов:



– файлы с расширением com, exe, содержат программы, готовые к выполнению – программы (исполняемые) файлы;



– файлы с расширением bat – пакетные файлы;



– файлы с расширением doc – документы, созданные в текстовом редакторе Microsoft Word;



– файлы с расширением xls – таблицы, созданные в табличном процессоре Microsoft Excel;



– файлы с расширением bmp – рисунки, созданные в графическом редакторе Paint.

В имени и расширении файла нельзя использовать следующие символы:  
\* ? \ / | : < > "

Имя файла с расширением называется **собственным** именем файла.

## Имена устройств

Каждому дисковому накопителю в Windows присваивается свое имя следующим образом:

**A:** и **B:** для устройств работы с дискетами,

**C:** для жесткого диска.

Во многих случаях жесткий диск удобно разбить на самостоятельные части (разделы). В этом случае по умолчанию каждой части присваивается свое имя **C:**, **D:**, **E:**, **F:** и т.д. по алфавиту.

При работе с компакт-диском используется имя, обозначаемое следующей по алфавиту буквой за именами разделов жесткого диска.

При использовании сетевых дисков и флэш - дисков им также присваиваются имена, которыми могут быть любые неиспользованные буквы английского алфавита. Например:

- **C: , D: , E:** – имена разделов жесткого диска;
- **F:** – имя компакт-диска;
- **G:** – имя сетевого диска;
- **H:** – имя флэш-диска.

Объект – папка

Другим важным объектом файловой системы Windows является папка. Папка Windows играет ту же роль, что и обычная папка для хранения документов в делопроизводстве: она позволяет упорядочить хранение документов. В среде Windows термин «папка» приобретает более широкое толкование - как хранилище объектов. Поэтому естественно говорить «папка содержит файлы».

Папка (каталог) – поименованное место на диске для хранения файлов.

Значок обычной папки имеет вид . Папке присваивается имя, которое может иметь до 255 символов и записывается по тем же правилам, что и имя файла. Каждая папка может включать в себя другие папки, документы, таблицы, рисунки и пр.

Совокупность папок образует древовидную структуру (рис.3). Если папка X входит в папку Y, то папка X называется вложенной папкой (подчиненной, подпапкой, папкой более низкого уровня).

В случае обращения к файлу необходимо указать его путь. **Путь** – это последовательность из имен логического диска, папок и вложенных папок, разделенных символом «\».

Уникальность имени файла обеспечивается тем, что **полным именем** файла считается собственное имя файла вместе с путем доступа к нему. Понятно, что в этом случае на одном носителе не может быть двух файлов с тождественными полными именами.

Например, **полное** имя файла **Устав.doc**, который находится на диске C: в папке **Договора**, которая входит в папку **Документы**, можно записать следующим образом:

C: \    Документы\    Договора\    Устав.    doc				
<b>диск</b>	<b>папка первого уровня</b>	<b>подпапка – папка второго уровня</b>	<b>Имя файла</b>	<b>Расширение</b>
<b>Путь (маршрут)</b>			<b>Собственное имя файла</b>	
<b>Полное имя файла</b>				

Папка, с которой в данное время работает пользователь, называется открытой (текущей) папкой (более подробно о папках и файлах [здесь](#)).

### **Объект – ярлык**

Важным понятием в среде Windows является **ярлык**. Изображается он значком с черной стрелкой в левом углу.

**Ярлык** – маленький файл (объемом 1 Кбайт) с расширением .LNK (для программ Windows) и .PIF (для программ DOS), который содержит информацию о пути к объекту.

Таким образом, **ярлык** – это ссылка на какой-либо объект, вторичное (дополнительное) изображение этого объекта, указывающая на его местоположение. Ярлык служит для ускорения запуска программ или документов. Объект и его ярлык обычно находятся в разных местах. Особенно эффективно использование ярлыка тогда, когда объекты находятся на нижних уровнях иерархической структуры подчиненности папок, а ярлыки – на верхних.

Можно создавать ярлыки программ, папок, файлов, дисков, принтеров и т.д. Значок ярлыка повторяет значок объекта с добавленной к нему стрелкой.